



Kurzanleitung VS-Display (Android)

Praxisorientiertes Arbeiten mit dem Interaktiven VS-Display (VS-S-C, VS-S-E und VS-S-P)

VS Vereinigte Spezialmöbelfabriken GmbH & Co. KG

Inhalt

Reinigung	3	Rechte Symbolleiste	16
Einschalten und Ausschalten	3	Finder	16
Kippschalter / Stromzufuhr	4	Browser	17
Android-Modul	4	Annotationsmodus	17
Stifte bei Infrarot-VS-Displays (VS-S-C- und VS-S-E-Displays) ..	5	Spiegelung mit iOS, Android, Windows und macOS	18
Stifte bei kapazitiven VS-Displays (VS-S-P-Displays)	5	• Spiegelung mit iPad/iPhone	18
Home-Bildschirm	7	• Spiegelung mit Android	19
Android-Seitenleiste	8	• Spiegelung mit Windows	19
Android-Seitenleiste – erweiterte Funktionen	9	Bytello Share	20
Quellenwechsel	10	• Aktivierung am VS-Display	20
Note-App	11	• Download der App auf dem Endgerät	21
Linke Symbolleiste und Menü	12	• Die Bytello-Share-App auf dem Tablet-PC	22
Hintergrund verändern	13	• Update der App Bytello Share	23
Werkzeugleiste	13	Einstellungen	24
Objekte verschieben	14	VS Support-Hotline	24
Stift	15	• VS Support-Hotline – VS-Display Softwareinfo	25
Radieren/Löschen	15	• VS Support-Hotline – Bytello Share / ScreenShare Pro	25

Reinigung

Bei der Bildschirmoberfläche des VS-Displays handelt es sich um ein sehr stabiles und gehärtetes Sicherheitsglas.

Dennoch sollten Sie bei der Reinigung auf einige Dinge achten:

- Bitte verwenden Sie ein geeignetes Reinigungsmittel (etwa das mitgelieferte Bildschirm-Reinigungsspray oder Glasreiniger) sowie ein weiches, fusselfreies Tuch.
- Besprühen Sie zunächst das Tuch und nutzen Sie dieses anschließend, um den Bildschirm von Schlieren und Fingerabdrücken zu befreien.
- **⚠ Achtung: Nur bei Infrarot-Displays (VS-S-C und VS-S-E):** Sprühen Sie niemals das Reinigungsspray direkt auf den Bildschirm. Die Flüssigkeit könnte in den Rahmen laufen und die Infrarotsensoren schädigen.

Die Infrarotleiste reinigen Sie trocken mit einem weichen, fusselfreien Tuch.

Einschalten und Ausschalten

VS-S-C und VS-S-E Displays (Infrarot):

Das Ein- und Ausschalten erfolgt über den frontseitigen Knopf.

VS-S-P Displays (Kapazitiv):

Das Ein- und Ausschalten erfolgt über den Knopf am Displayrahmen an der rechten Seite unten.

Am Ende des Unterrichts **muss** das VS-Display durch langes Drücken korrekt ausgeschaltet werden. Drücken Sie hierzu den Knopf mindestens drei Sekunden. Es erscheint ein Dialog mit der Frage, ob das System heruntergefahren werden soll. Drücken Sie hier die Taste **Ok**. Wenn keine Aktion erfolgt, schaltet das System automatisch ebenfalls nach 10 Sekunden ab.

⚠ Achtung: Wenn Sie den Knopf nur kurz drücken, schaltet sich nur der Bildschirm aus (Standby). Das System läuft im Hintergrund weiter. Dies erkennen Sie daran, dass die LED am Knopf zwischen Blau und Rot wechselt. Im ausgeschalteten Zustand leuchtet die LED permanent rot.

Kippschalter / Stromzufuhr

Dieser Schalter auf der Rückseite sollte permanent eingeschaltet bleiben, damit eine Fernwartung gewährleistet werden kann.

Das tägliche Ein- und Ausschalten erfolgt an der Vorderseite. Der Kippschalter sollte jedoch überprüft werden, wenn das VS-Display aus unersichtlichen Gründen nicht reagiert.



Der Kippschalter befindet sich bei den unterschiedlichen VS-Displaymodellen an verschiedenen Stellen. Meistens an der Unterseite hinten, aber auch seitlich hinten.

Android-Modul



Das Display besitzt ein integriertes Android-Modul. Dort finden Sie einige vorinstallierte Apps, die Sie ohne einen externen PC vollständig nutzen können.

⚠ Wichtiger Hinweis: Das Android-Modul auf Ihrem Display ist ein „geschlossenes System“. Das bedeutet, dass Ihnen **kein** App-Store zur Verfügung steht, um weitere Apps zu installieren.

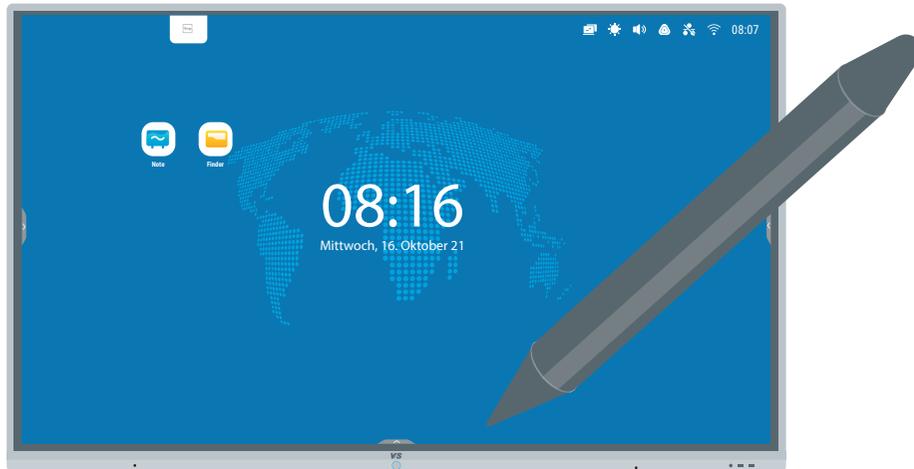
Falls weitere Apps benötigt werden, müssen diese über ein geschultes Personal als APK-Datei nachinstalliert werden. Besprechen Sie dies mit Ihrem IT-Beauftragten.

Durch unterschiedliche Firmware-Versionen kann es zu Abweichungen bei vorinstallierten Apps bzw. deren Benennung und der Ansicht kommen. Die Bedienung unterscheidet sich dadurch nicht.

Stifte bei Infrarot-VS-Displays (VS-S-C- und VS-S-E-Displays)

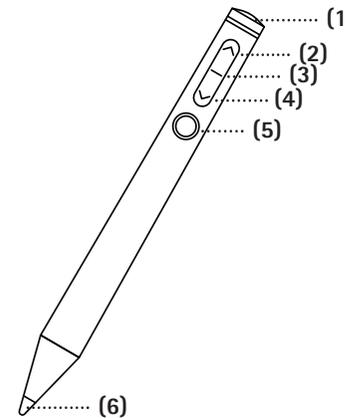
Sie können das Display mit den Fingern oder den beiden mitgelieferten passiven (also batterielosen) Stiften bedienen.

Die Stifte haben eine dünne und eine dicke Spitze. In der App *Note* können Sie den Stiftspitzen jeweils eigene Funktionen zuweisen, zum Beispiel: Schreiben mit der dünnen und Radieren mit der dicken Seite. Sie können auch gleichzeitig mit zwei Stiften und unterschiedlichen Farben schreiben (bei unterschiedlich dicken Stiftspitzen).

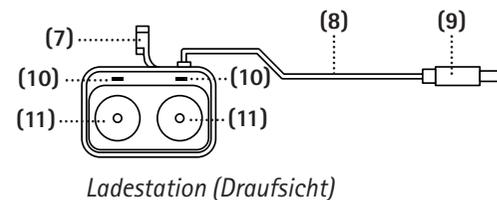


Die Stifte können an den Magnethaltern unten am Rahmen befestigt werden.

Stifte bei kapazitiven VS-Displays (VS-S-P-Displays)



- (1) Radiergummi
- (2) Vorherige Seite
- (3) Kontrollleuchte
- (4) Nächste Seite
- (5) Pointer
- (6) Stiftspitze
- (7) Magnet
- (8) Ladekabel
- (9) USB/A-Stecker
- (10) Kontrollleuchte
- (11) Stift-Ladeschacht



Fortsetzung Stifte bei kapazitiven VS-Displays

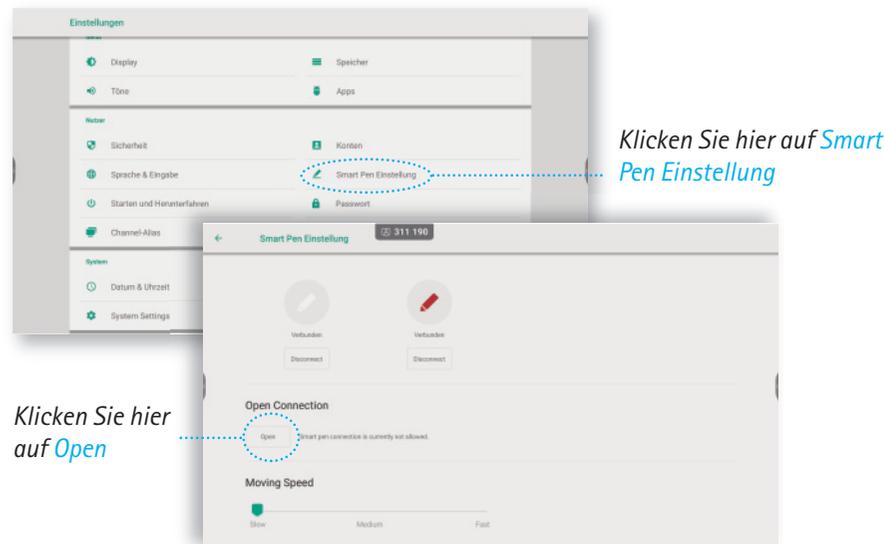
Koppeln der Stifte mit dem VS-Display

Falls neue Stifte nicht funktionieren, müssen diese mit dem Display gekoppelt werden. Schließen Sie die Ladestation am Display an. Nach einer Minute drücken Sie gleichzeitig am Stift die Tasten *Vorherige Seite* (2) und *Pointer* (5) so lange, bis die Kontrollleuchten fünfmal hintereinander orange blinken. Vorher wechseln die Kontrollleuchten zwischen weiß und orange.

Alternativ öffnen Sie in der Seitenleiste die Einstellungen und gehen zu *Smart Pen Einstellung*.



Klicken Sie auf *Open* unter *Open Connection* (Sollte "Open Connection" nicht dargestellt sein, drücken Sie die beiden Stifttasten wie oben angegeben). Während des Countdowns drücken Sie gleichzeitig am Stift die Tasten *Vorherige Seite* (2) und *Pointer* (5) so lange, bis die Stifte im Menü angezeigt werden.



Sie können das Display mit den Fingern oder den beiden mitgelieferten aktiven Stiften bedienen. Das Display unterscheidet zwischen Finger und Stiften, d. h. mit dem Stift kann geschrieben und mit dem Finger können Objekte verschoben werden, ohne dass ein Umschalten notwendig ist.

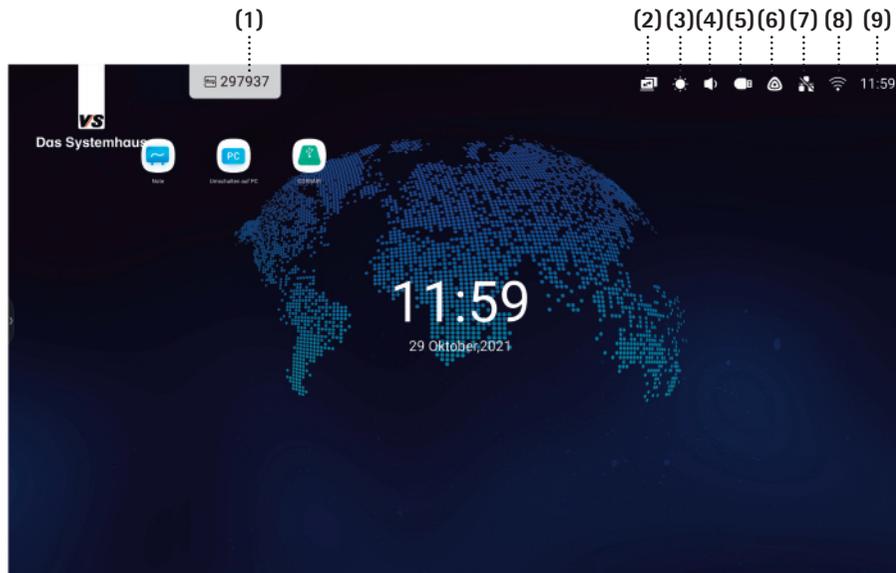
Beim Schreiben kann die Hand auf das Display gelegt werden, ohne dass Fehlfunktionen entstehen.

Sie können auch analoge Tafelwerkzeuge (z. B. ein Geodreieck) verwenden, ohne dass diese das Display als Eingabe missinterpretiert. Mit der Rückseite der Stifte können Sie löschen. Auch ist es möglich mit zwei Stiften und unterschiedlichen Farben gleichzeitig zu schreiben.



Laden Sie die Stifte in der mitgelieferten Halterung auf. Zum Laden schließen Sie die Halterung an einer USB-Buchse an. Mit dem eingebauten Magnet können Sie die Halterung an jeder beliebigen Stelle des Display-Rahmens anbringen.

Home-Bildschirm



(1) Bytello Share Code

(2) Quellenwechsel

(3) Helligkeit

(4) Lautstärke

(5) USB-Stick

(6) Hotspot

(7) LAN

(8) WLAN

(9) Uhrzeit

So sieht der *Home-Bildschirm* aus. Neben der *Note*-App können hier noch weitere Apps, Dateien oder Webseiten als Favoriten hinterlegt werden (Beschreibung auf den folgenden Seiten).

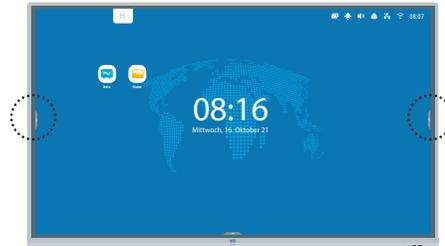
Oben rechts sieht man Shortcuts für z. B. *Quellenwechsel*, *Helligkeit*, *Lautstärke* oder *WLAN/LAN-Einstellungen*. Tippen Sie direkt auf das Symbol, öffnet sich das jeweilige Einstellungs-menü.

Der USB-Stick wird nur angezeigt, wenn er angeschlossen ist.

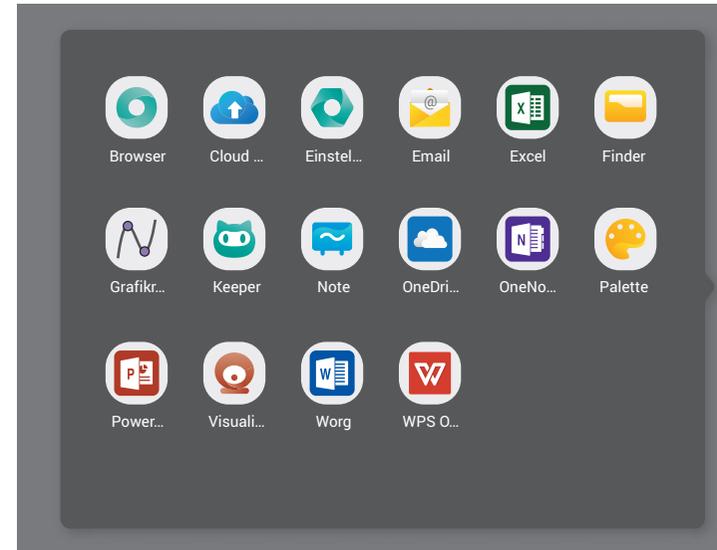
Mit der *Home*-Taste in der Android-Seitenleiste (wird später erklärt) gelangen Sie immer zu diesem Bildschirm zurück.

Android-Seitenleiste

Über die Pfeile links und rechts am Bildschirm können Sie die Seitenleiste ein- und auch wieder ausblenden. Hier finden Sie viele weitere nützliche Tools.



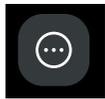
- | | | |
|-------------|---|---|
| (1) | (1) Zurück: Wechselt ins zuletzt geöffnete Programm zurück bzw. macht die letzte Aktion rückgängig. | (11) Annotationsmodus* |
| (2) | (2) Home-Button: Kehrt aus jeder Anwendung zum Startbild zurück. | (12) Bytello Share* |
| (3) | (3) Task-Manager: Anzeige von allen gestarteten Apps. In diese kann schnell gewechselt oder sie können auch geschlossen werden. | (13) Countdown/Timer: Endet mit einem akustischen Signal. Wird minimiert am oberen Rand dargestellt, wenn außerhalb des Timers geklickt wird. |
| <<..... (4) | (4,9) Pfeile zum Ausblenden der Seitenleiste | (14) Erweiterte Funktionen* |
| (5) | (5) Note-App: Tafelsoftware* | |
| (6) | (6) Finder: Datei-Explorer* | |
| (7) | (7) Chrome-Browser: Internet* | |
| (8) | (8) Alle auf dem Display installierten Apps | |
| <<..... (9) | (10) Quellenwechsel* | |
| (10) | | |
| (11) | | |
| (12) | | |
| (13) | | |
| (14) | | |
- * wird später ausführlich erklärt



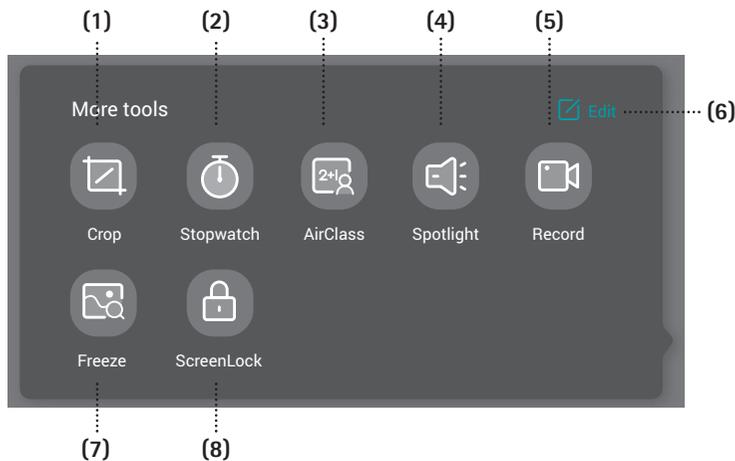
Dieses Menü öffnet sich, wenn Sie auf das Symbol (8) in der Seitenleiste klicken: Hier werden alle installierten Apps auf dem Display angezeigt, zum Beispiel:

- Microsoft Word
- Microsoft PowerPoint
- Microsoft Excel
- OneDrive
- Internetbrowser
- Grafikrechner
- WPS Office
- Einstellungen u. v. m.

Android-Seitenleiste – erweiterte Funktionen



Wenn Sie auf dieses Symbol in der Seitenleiste klicken, wird das unten gezeigte Menü eingeblendet, dessen einzelne Funktionen im Folgenden erklärt werden.



- (1) *Snapshot / Screenshot: Bei einem Klick auf **Crop** öffnet sich diese Leiste und Sie können von einem frei wählbaren Bereich, vom gesamten Bildschirm oder von einem Fenster einen Snapshot erzeugen.*



Mit **Sichern** wird dieser als PNG-Datei auf der internen Festplatte gespeichert. Mit **Einfügen** wird der Ausschnitt in die Note-App kopiert.



Tipp: Nachdem der Snap-/Screenshot in der Note-App eingefügt wurde, kann dieser nach dem Anklicken z. B. in einen runden statt eckigen Ausschnitt verändert werden.

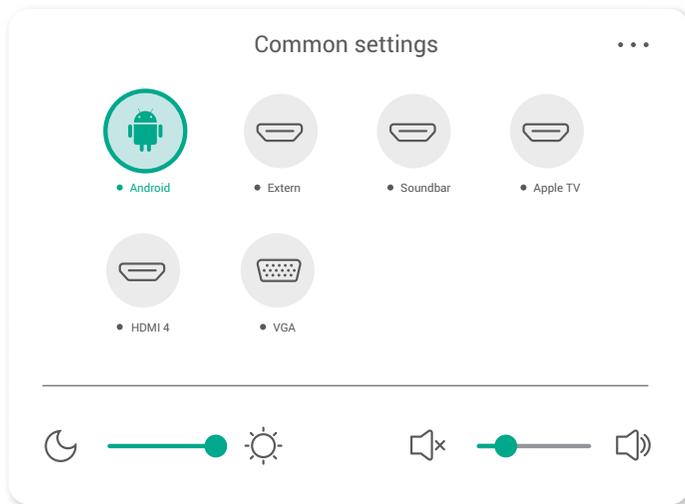
- (2) *Stoppuhr: Zählt die Zeit nach oben mit der Möglichkeit, mehrere Runden zu stoppen. Wird minimiert am oberen Rand dargestellt, wenn außerhalb der Stoppuhr geklickt wird.*
- (3) *AirClass: Modus für Abstimmungen*
- (4) *Spotlight: Setzt den Fokus mit einem runden Ausschnitt auf wichtige Inhalte. Über das Zahnrad kann die Größe und Transparenz eingestellt werden.*
- (5) *Aufnahme: Hier können alle Aktionen auf dem Display als Film aufgezeichnet und gespeichert werden (ohne Audio).*
- (6) *Edit: Hier kann der Schnellzugriff auf der Seitenleiste verändert werden. Dazu per Drag&Drop das gewünschte Symbol auf die Seitenleiste ziehen oder mit + und - auswählen.*
- (7) *Freeze-Funktion: Ermöglicht das „Einfrieren“ des Live-Bildes, z. B. wenn ein Laptop angeschlossen wurde. Nach der Aktivierung können am Laptop Vorbereitungen getroffen werden, ohne dass das Live-Bild übertragen wird.*
- (8) *PIN-Sperre: Sperrt das Display mit einer selbst gewählten PIN. Zum Entsperren muss die PIN am VS-Display eingegeben werden. Hinweis: Die PIN kann über folgende Tastenkombination mit der Fernbedienung zurückgesetzt werden:*

Input - 0 - 2 - 1 - 4

Quellenwechsel



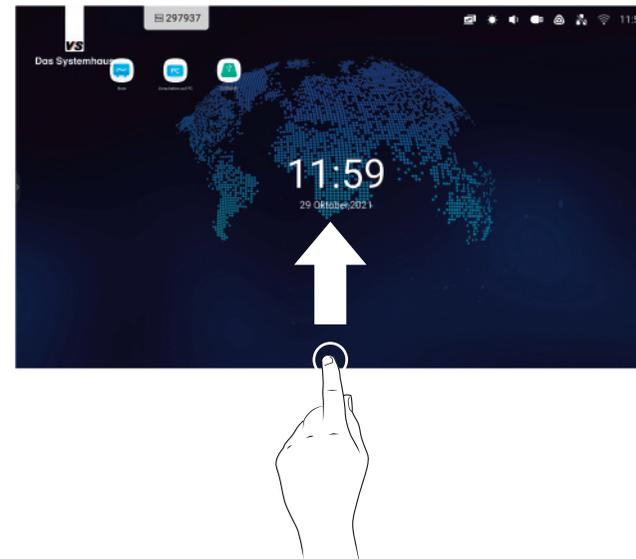
Wenn Sie auf das Symbol *Quellenwechsel* in der Seitenleiste klicken, wird das unten gezeigte Menü eingeblendet. Über dieses Menü können Sie zwischen dem Android-Betriebssystem und den angeschlossenen externen Quellen wechseln. Die Quellen können in den Einstellungen umbenannt werden.



Tipp: Hier kann auch die Helligkeit und Lautstärke geregelt werden.



Tipp: Das Menü können Sie auch aufrufen, indem Sie mit dem Stift oder Finger von der unteren Displaykante in der Mitte nach oben wischen.

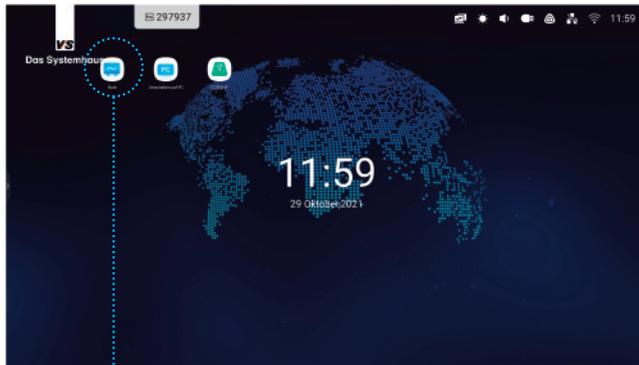


Note-App

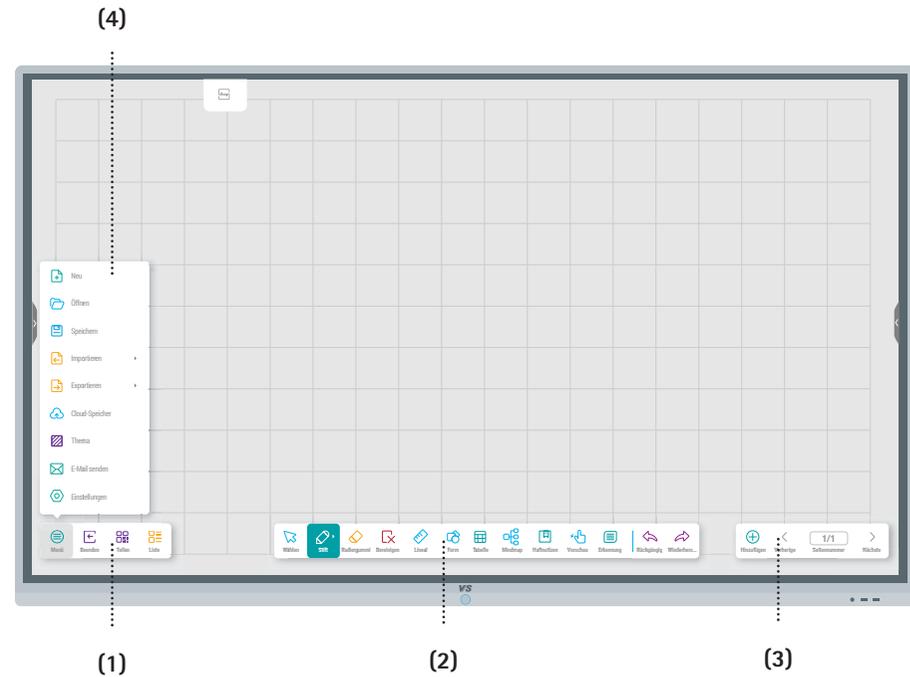


Die App *Note* ist eine vorinstallierte, interaktive Schreibsoftware. Mit ihrer Hilfe können schnell und einfach Tafelbilder erstellt und gespeichert werden.

Die App kann sowohl über die Seitenleiste als auch über das Symbol auf dem Home-Bildschirm gestartet werden.



Das Symbol der Note-App auf dem Home-Bildschirm



Die App Note verfügt über 3 Leisten sowie ein Menüfenster

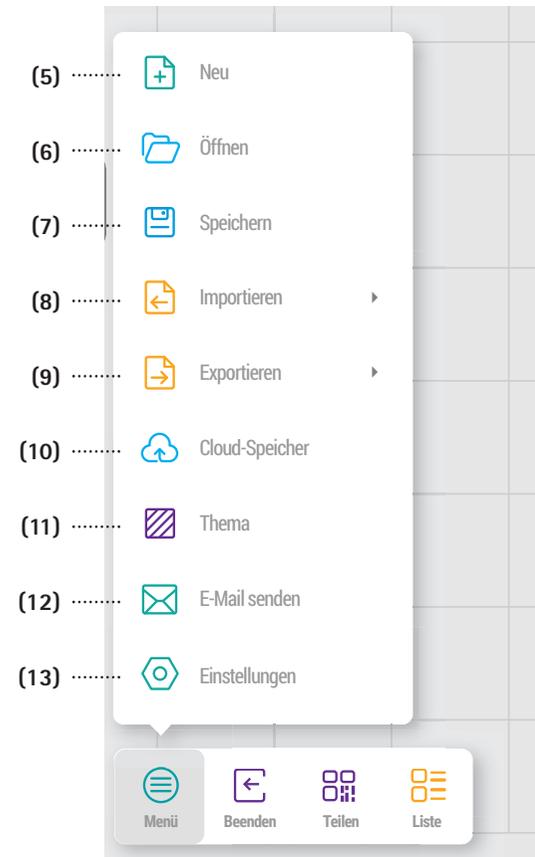
- (1) Linke Symbolleiste
- (2) Werkzeugleiste
- (3) Rechte Symbolleiste
- (4) Menü

Linke Symbolleiste und Menü



- (1) *Menü: Öffnet das Menü (Abbildung rechts).*
- (2) *Beenden: Beendet die Note-App. Es erscheint ein Dialogfeld mit den Optionen **Datei speichern**, **nicht speichern** oder **Vorgang abbrechen**.*
- (3) *Teilen: Alle erstellten Inhalte in der Note-App können mit einem QR-Code an weitere Personen verteilt werden.*
- (4) *Liste: Zeigt eine Liste mit allen zuletzt erstellten Note-Dateien an.*

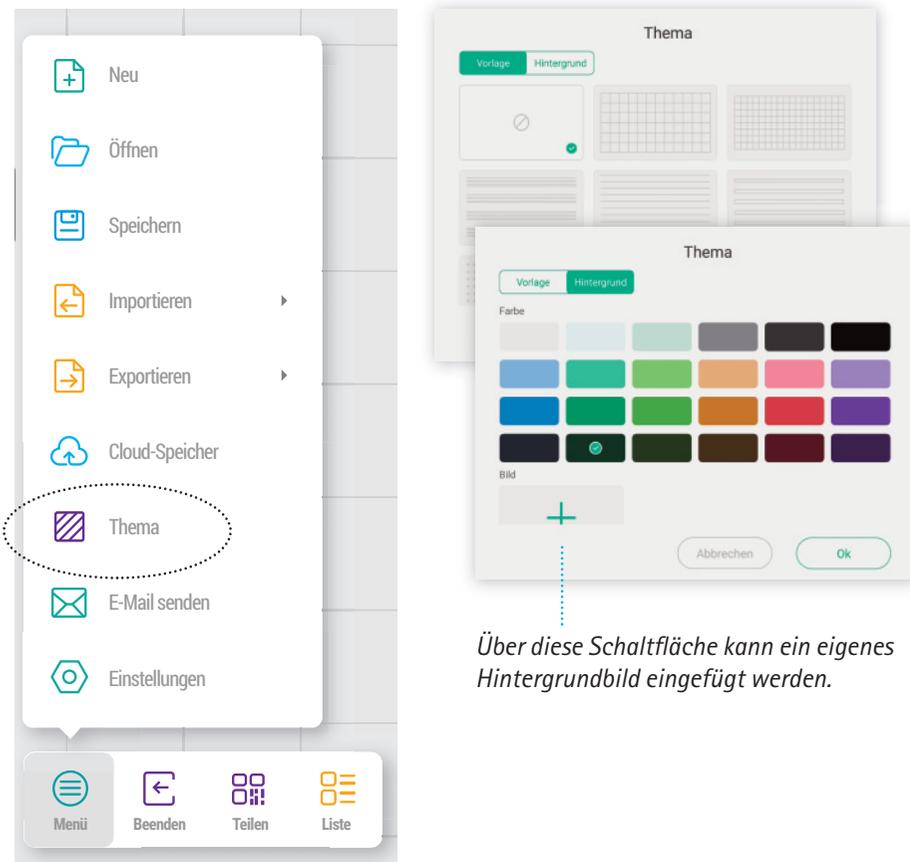
- (8) *Importieren: Inhalte wie Bilder oder PDF-Dateien in das Tafelbild einfügen.*
- (9) *Exportieren: Das komplette Tafelbild kann z. B. als Bilddatei oder PDF gespeichert werden.*
- (10) *Cloud-Speicher: Tafelbilder in Google-Drive oder OneDrive als PNG-Dateien speichern.*
- (11) *Thema: Hintergrundfarben und Lineaturen einfügen.*
- (12) *E-Mail senden: Tafelbild als E-Mail versenden (dazu muss vorher ein E-Mail-Account in den Android-Einstellungen hinterlegt worden sein).*
- (13) *Einstellungen: Einstellungen für die Note-Werkzeugleiste, Art des Radiergummis, Helligkeit und Multitouch.*



Hintergrund verändern

Um den Hintergrund den aktuellen Bedürfnissen anzupassen, wählen Sie den Punkt *Thema* aus dem Menü.

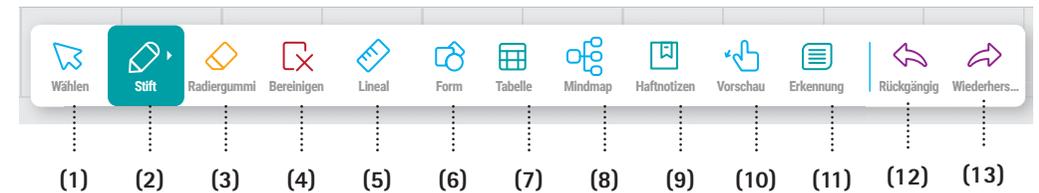
Aus den nachfolgenden Fenstern können die Hintergrundfarbe, eine Linienart oder ein eigenes Hintergrundbild gewählt werden.



Über diese Schaltfläche kann ein eigenes Hintergrundbild eingefügt werden.

Werkzeugleiste

Die Werkzeugleiste wird am unteren Bildschirmrand in der Note-App angezeigt. Die einzelnen Funktionen werden auf den folgenden Seiten detaillierter beschrieben.

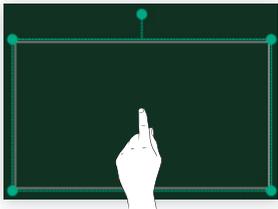


- (1) Auswählen und Verschieben von Objekten
- (2) Verschiedene Stifte sowie Stift-eigenschaften
- (3) Radiergummi
- (4) Den Inhalt der aktuellen Seite löschen
- (5) Verschiedene Lineale
- (6) Werkzeug zum Erstellen verschiedener Formen sowie zum Einstellen der Formeigenschaften
- (7) Tabelle(n) einfügen
- (8) Erstellen von Mindmaps
- (9) Hinzufügen von Haftnotizen
- (10) Vorschaubild und Verschieben der gesamten Arbeitsfläche in beliebige Richtungen
- (11) Sticker mit Handschrifterkennung
- (12) Die letzte Aktion rückgängig machen (bis zu 10 Schritte)
- (13) Die rückgängig gemachte Aktion wiederherstellen (bis zu 10 Schritte)

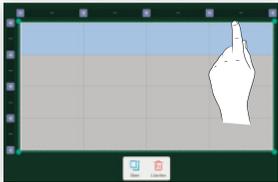
Objekte verschieben



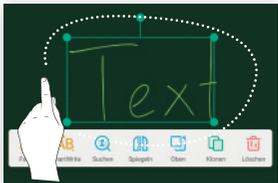
Um ein Objekt zu verschieben, gehen Sie wie folgt vor: Wählen Sie das Wählen-Werkzeug aus der Werkzeugleiste und markieren Sie dann das Objekt, welches Sie verschieben wollen. Beim Wählen des Objekts ist dabei Folgendes zu beachten:



Formen, Bilder und PDF-Dateien können mit dem Wählen-Werkzeug direkt angeklickt und dann verschoben werden, ohne dass Sie das Objekt vorher markieren.



Beim Auswählen von Tabellen ist es wichtig, auf den Rand zu klicken. Sind sie markiert, können sie ebenfalls verschoben werden.



Soll handgeschriebener Text verschoben werden, muss dieser zunächst mit dem Wählen-Werkzeug eingekreist werden. Ansonsten wird jede Linie des gezeichneten Textes einzeln verschoben.

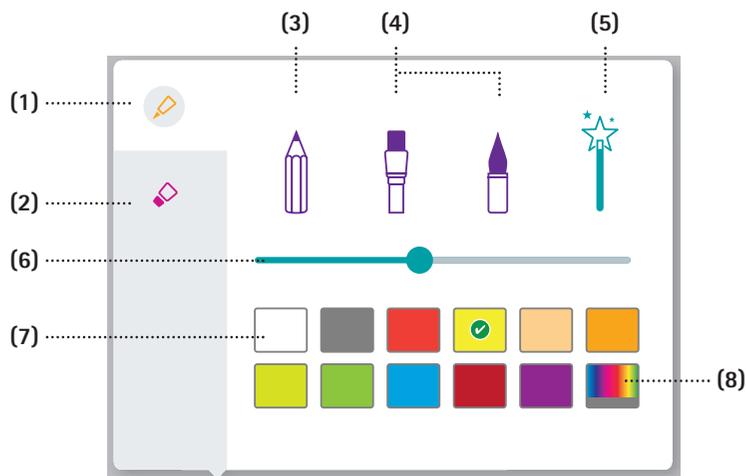


Tipp: An den vier grünen Eckpunkten kann die Größe verändert werden (nicht proportional). Mit der Zwei-Finger-Geste kann die Größe proportional verändert werden. Wählen Sie den grünen Punkt oben in der Mitte, um das Objekt zu drehen.

Stift



Wählen Sie die Funktion Stift, um das Fenster mit den Stifteinstellungen zu öffnen. Für den dünnen und den dicken Stift/Finger können verschiedene Einstellungen vorgenommen werden.



- | | |
|--|-----------------|
| (1) Einstellungen für den dünnen Stift | (5) Zauberstift |
| (2) Einstellungen für den dicken Stift bzw. den Finger | (6) Stiftstärke |
| (3) Stift | (7) Stiftfarbe |
| (4) Pinsel | (8) Farbpalette |

Tipp: Tippen Sie mit dem dünnen Stift auf das Stiftwerkzeug, werden direkt die Einstellungen für den dünnen Stift angezeigt. Tippen Sie mit dem dicken Stift oder dem Finger auf das Stiftwerkzeug, werden direkt die Einstellungen für diesen Stift angezeigt.

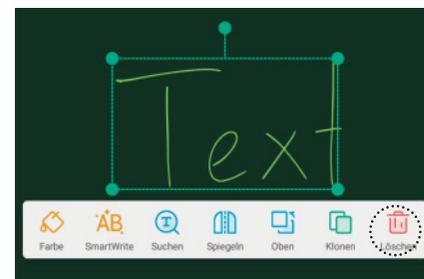
Radieren/Löschen

Um in Ihrer Note-App etwas zu löschen, gibt es verschiedene Möglichkeiten:

- **Schwammfunktion:** Legen Sie die Handfläche, Faust oder den Handballen auf die Tafel auf, bis darunter ein weißer Kreis erscheint. Die Schwammfunktion ist nun aktiviert. Ziehen Sie nun über die Elemente, die Sie entfernen möchten. Hinweis: Wischbar ist nur Handgeschriebenes, keine Objekte wie Bilder und Formen usw.
- **Radiergummi:** Wählen Sie den Radiergummi in der Werkzeugleiste aus. Damit können ganze Objekte und Linien gelöscht werden (durch Umkreisen oder wenn man das Objekt/den Text berührt).
- **Bereinigen:** Um den Inhalt der ganzen Seite zu löschen, drücken Sie auf die Funktion *Bereinigen* in der Werkzeugleiste. Über *Rückgängig* kann das gelöschte Tafelbild zurückgeholt werden.
- **Löschen:** Klicken Sie mit dem Wählen-Werkzeug das gewünschte Objekt an, um es auszuwählen und drücken Sie dann in dem erscheinenden Menü das Symbol *Löschen*.



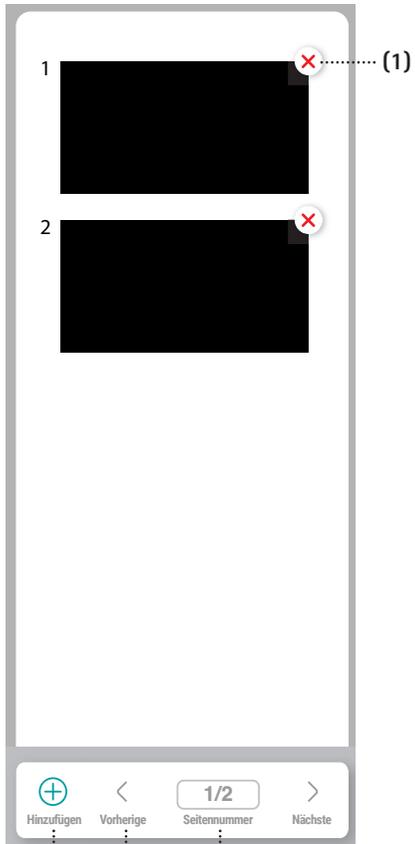
Werkzeugleiste mit den Funktionen Radiergummi und Bereinigen



Ist ein Element ausgewählt, kann es über das eingblendete Kontextmenü auch gelöscht werden.

Rechte Symbolleiste

Mit der rechten Symbolleiste verwalten Sie die Seiten des Tafelbilds.



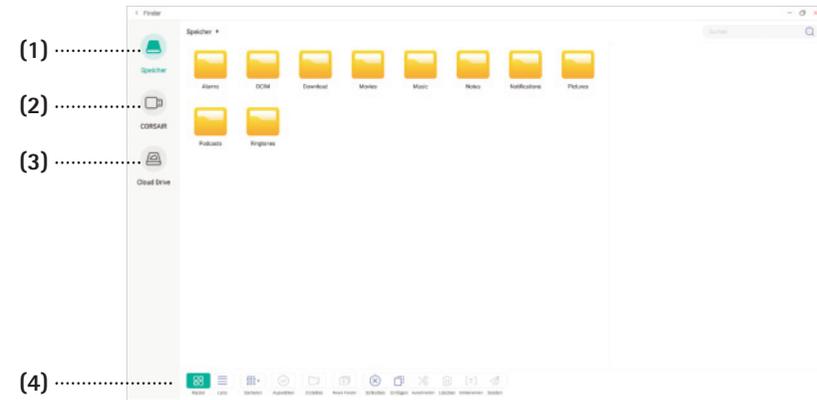
- (1) *Mit dieser Schaltfläche kann die Seite gelöscht werden.*
- (2) *Hinzufügen: Mit dieser Funktion können Sie beliebig viele neue Seiten Ihrem Tafelbild hinzufügen.*
- (3) *Vorherige/Nächste: Mit den Pfeiltasten können Sie zwischen den Seiten wechseln.*
- (4) *Seitennummer: Wenn Sie auf die Seitenzahl (hier: „1/2“) klicken, wird ein Menü mit der Auflistung der erstellten Seiten eingeblendet. Jeder Seite kann eine andere Hintergrundfarbe oder Lineatur zugewiesen werden.*

(2) (3) (4)

Finder

Der *Finder* ist der Datei-Explorer des VS-Displays. Hier können Sie Ihre Dateien vom internen Speicher des VS-Displays, von Ihrem USB-Stick oder Cloud Drive öffnen und verwalten.

Dateinamen von Dateien, die auf dem VS-Display gespeichert werden, haben folgende Dateistruktur:
Jahr-Monat-Tag-Stunde-Minute-Sekunde.
Dies wird beim Speichern automatisch vorgeschlagen. Es können natürlich auch eigene Dateinamen gewählt werden.



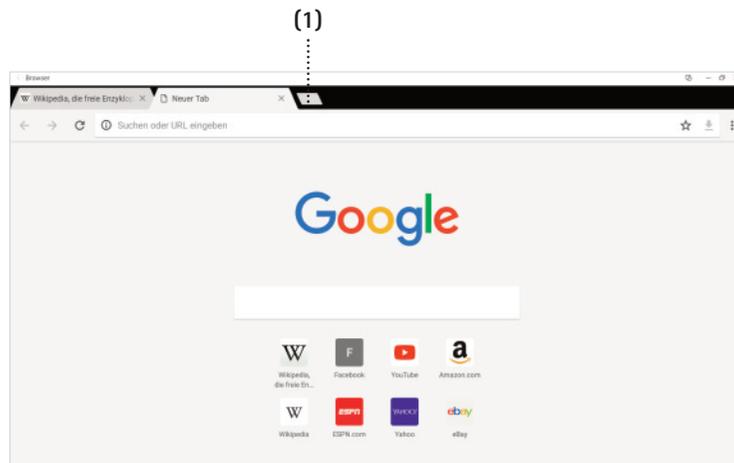
- (1) *Interner Speicher auf dem Display*
- (2) *USB-Stick*
- (3) *Cloud Drive (Google Drive, One-Drive)*
- (4) *Mithilfe der Funktionen in der unteren Leiste können Ordner angelegt bzw. Ordner und Dateien verschoben, kopiert oder umbenannt werden.*

Browser

 Um den *Browser* zu öffnen, klicken Sie auf das Browser-Symbol in der Android-Seitenleiste. Damit Sie Internetzugang haben, muss das Display per LAN angeschlossen oder es müssen die WLAN-Zugangsdaten in den Einstellungen des Displays eingegeben werden.

Den Browser können Sie wie jeden herkömmlichen Browser bedienen.

Die Bildschirmtastatur öffnet sich automatisch, sobald Sie in ein Schreibfeld z. B. die Adresszeile oder ein Suchfeld tippen.

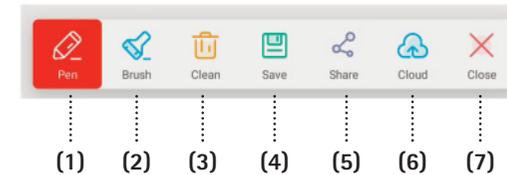


(1) Über diese Schaltfläche fügen Sie weitere Tabs hinzu.

Annotationsmodus

 Wenn Sie den *Annotationsmodus* aus der Android-Seitenleiste wählen, wird ein Screenshot des aktuellen Bildschirms erzeugt, der anschließend beschriftet werden kann. Auf diese Art können Markierungen oder Notizen für jede beliebige App bzw. alle Dokumente hinzugefügt werden.

Anschließend können Sie den Screenshot mit Ihren Anmerkungen als PNG-Datei abspeichern oder auch durch einen QR-Code an weitere Personen verteilen.



- | | |
|---|---|
| (1) <i>Stift in verschiedenen Farben</i> | (4) <i>Speichern als PNG-Datei unter Speicher/Notes/Mark/</i> |
| (2) <i>Textmarker in verschiedenen Farben</i> | (5) <i>Teilen mit QR-Code</i> |
| (3) <i>Alle Anmerkungen löschen</i> | (6) <i>Speichern in der Cloud</i> |
| | (7) <i>Annotationsmodus schließen</i> |



Tipp: Durch mehrmaliges Klicken auf den Stift/Textmarker wechselt die Farbe bzw. öffnet ein Menü zur Auswahl der Farbe (abhängig von der jeweiligen Firmware-Version).

Spiegelung mit iOS, Android, Windows und macOS

In erster Linie bieten iOS, Android, Windows und macOS eine native Verbindungserfahrung, die es einem Benutzer ermöglicht, eine Verbindung mit einem drahtlosen Empfänger herzustellen. Hierzu muss keine App auf den Endgeräten installiert werden. Sollte Ihr Endgerät die native Verbindung nicht unterstützen, können Sie über die Bytello-Share-App eine Verbindung zum VS-Display herstellen (wird später erklärt).

Damit die Endgeräte ohne App gespiegelt werden können, muss Chromecast (für Android-Endgeräte), Airplay (für Apple-Endgeräte) und Miracast (für Windows- und Android-Endgeräte) in den Einstellungen der Bytello-Share-App auf dem Display aktiviert sein.

Spiegelung mit iPad/iPhone

Ziehen Sie das Kontrollcenter oben rechts beim Akku-Symbol herunter. Danach wählen Sie *Bildschirmsynchronisierung* oder die beiden Bildschirme. Anschließend wählen Sie den Namen Ihres VS-Displays aus und das iPad/iPhone wird gespiegelt.

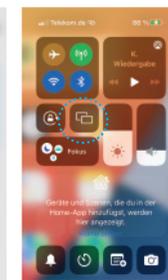
Bild und Ton werden übertragen, die Touchfunktion kann hier nicht übertragen werden – dies lässt Apple nicht zu.

Hinweis: Das Endgerät und das VS-Display müssen sich im gleichen Netzwerk befinden, d. h. derselbe IP-Adressbereich. Die ersten 3 Adressbereiche müssen identisch sein. Beispiel: 192.168.152.20 am VS-Display, 192.168.152. ... am Endgerät.

In Spezialfällen können auch LAN- und WLAN-Netzwerke miteinander kommunizieren, dann funktioniert dies auch mit unterschiedlichen IP-Adressbereichen. Bitte wenden Sie sich hierzu an Ihren Netzwerkadministrator.



Bis iOS 14



Ab iOS 15



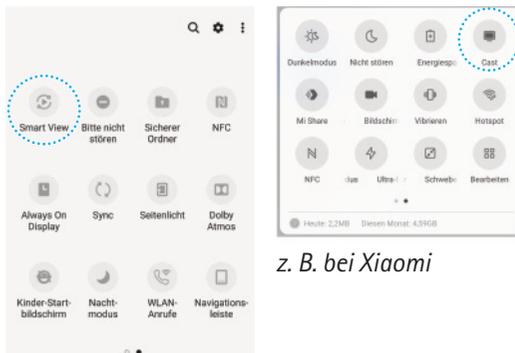
Ziehen Sie das Kontrollcenter oben rechts beim Akku-Symbol herunter.



Tipp: Wenn Sie das iPad im Querformat nutzen, wird am Display das übertragene Bild größer dargestellt.

Spiegelung mit Android

Streichen Sie vom oberen Bildschirmrand nach unten, um das Kontrollzentrum aufzurufen. Bei Android-Geräten unterschiedlicher Hersteller kann dies links, in der Mitte oder rechts oben sein. Danach wählen Sie z. B. Smart View, Cast, Mirror Share oder Ähnliches. Auch hier gibt es unterschiedliche Bezeichnungen der verschiedenen Hersteller. Anschließend wählen Sie den Namen Ihres Displays aus und das Android-Gerät wird gespiegelt.



z. B. bei Xiaomi

z. B. bei Samsung



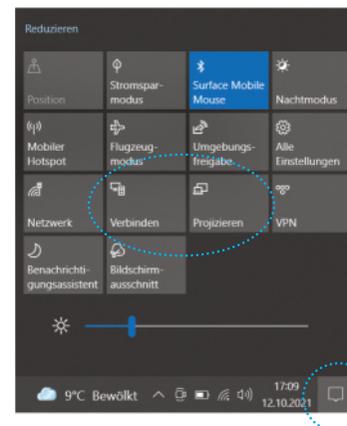
Tipp: Wenn Sie das Android-Tablet im Querformat nutzen, wird am Display das übertragene Bild größer dargestellt.

Spiegelung mit Windows

Um ein Windows-Gerät (ab Windows 10) zu spiegeln, klicken Sie unten rechts in der Windows-Taskleiste auf das Sprechblasensymbol (Benachrichtigungen) und wählen **Verbinden** (bei Windows 11 **Wiedergeben**) aus.

Als Tastenkombination können Sie **Windows + K** drücken. Alternativ klicken Sie auf **Projizieren** und anschließend auf **Mit drahtloser Anzeige verbinden**. Jetzt können Sie das VS-Display für die Spiegelung auswählen. Hier können Bild, Ton und Touch übertragen werden. D. h. Sie können z. B. auch die integrierte Stiftfunktion von Microsoft Word nutzen und das Dokument direkt beschriften. Sollte die Touchfunktion nicht gegeben sein, überprüfen Sie Ihre Windows-Einstellungen oder wenden Sie sich an den Microsoft-Support.

Wenn Ihr Windows-Gerät die Miracast-Funktion nicht unterstützt, nutzen Sie die Bytello-Share-App (wird später ausführlich erklärt).



Klicken Sie auf das Sprechblasensymbol (Benachrichtigungen), um dieses Menü aufzurufen.

Bytello Share

 Über dieses Symbol in der Android-Seitenleiste können Sie Bytello Share öffnen. Bytello Share (früher ScreenShare Pro) ist eine App, mit deren Hilfe Endgeräte (PCs, Tablets, Smartphones) auf das VS-Display gespiegelt werden können. Insgesamt können bis zu neun Endgeräte gleichzeitig angezeigt werden. In der App ist nicht nur eine Direktspiegelung möglich, sondern es können auch Bilder und Filme von der eigenen Mediathek übertragen werden, die am Display nicht sichtbar ist (Datenschutz).

Sie können das Endgerät auch als Dokumentenkamera verwenden. Eine Spiegelung vom VS-Display auf das Endgerät ist ebenfalls möglich sowie eine Remote-Verbindung. Die App ist kompatibel mit allen gängigen Betriebssystemen.



Klicken Sie auf das Symbol für Bytello Share in der Android Seitenleiste, um die App zu öffnen.

Aktivierung am VS-Display

Auf dem VS-Display ist die Bytello-Share-App bereits vorinstalliert und mit einem Lizenzschlüssel hinterlegt. Zur Aktivierung wird eine Netzwerkverbindung benötigt. Sollte Ihr internes Netzwerk eine Verbindung nicht zulassen, kann über ein mobiles Endgerät ein Hotspot erzeugt werden und das VS-Display über WLAN mit dem Hotspot verbunden werden. Somit kann die Aktivierung erfolgen.

⚠ Hinweis: Das Endgerät und das VS-Display müssen sich im gleichen Netzwerk befinden, d. h. derselbe IP-Adressbereich. Die ersten 3 Adressbereiche müssen identisch sein. Beispiel: 192.168.152.20 am VS-Display, 192.168.152. ... am Endgerät.

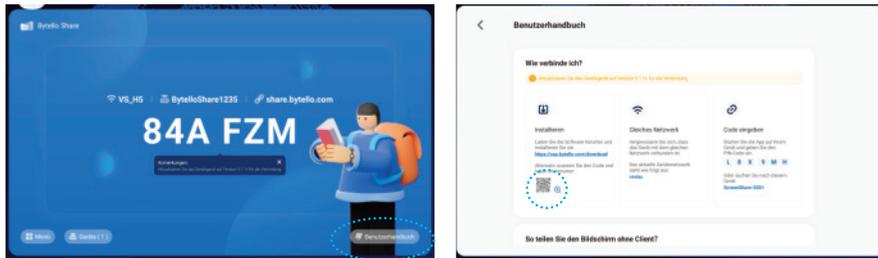
In Spezialfällen können auch LAN und WLAN-Netzwerke miteinander kommunizieren, dann funktioniert dies auch mit unterschiedlichen IP-Adressbereichen. Bitte wenden Sie sich hierzu an Ihren Netzwerkadministrator.

Download der App auf dem Endgerät

Sie können die kostenfreie App für das Endgerät durch Scannen des QR-Codes im Benutzerhandbuch der Bytello-Share-Benutzeroberfläche oder über nachfolgenden Link heruntergeladen:

<https://ssp.bytello.com/download>

Die Bytello-Share-App ist für Windows, Mac, Chrome OS, Android und iOS verfügbar.



Über eine Schaltfläche rechts unten auf dem Startbildschirm von Bytello Share gelangen Sie auf das Benutzerhandbuch. Dort finden Sie einen QR-Code. Sie gelangen direkt auf die Download-Seite von Bytello Share, wenn Sie diesen QR mit Ihrem Endgerät einscannen.



Tipp: Wenn Sie auf den QR-Code im Benutzerhandbuch klicken, vergrößert sich dieser auf dem VS-Display.

Kurzanleitung für das Endgerät:

- Falls Sie die App noch nicht auf Ihrem Endgerät (PC, Tablet oder Smartphone) installiert haben, laden Sie sich die App herunter und installieren Sie diese.
- Melden Sie Ihr Endgerät im selben Netzwerk an wie das VS-Display.
- Geben Sie dann den auf dem VS-Display angezeigten Verbindungscode ein.
- Starten Sie die Übertragung.

⚠ Wichtiger Hinweis: Beim ersten Start der Bytello-Share-App werden einige Zugriffe (u. a. auf alle Bilder und Medien) abgefragt. Um die App uneingeschränkt nutzen können, ist es notwendig, alle Zugriffe zu akzeptieren.

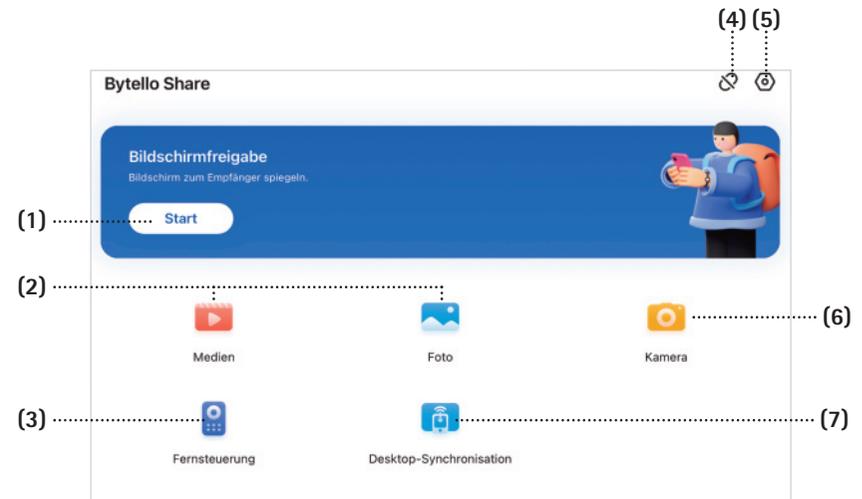
Nachträglich können Sie die Berechtigungen in den Einstellungen Ihres Endgeräts verwalten.

Die Bytello-Share-App auf dem Tablet-PC

Beim Start der Bytello-Share-App auf dem Tablet-PC müssen Sie sich im selben Netz befinden wie das VS-Display.



- (1) Name des aktuellen Netzwerks.
- (2) Eingabefelder für den Verbindungscode.
- (3) Direktverbindung mit dem Display ohne Eingabe des Verbindungscode. Falls kein Gerät angezeigt wird, muss bei den VS-Display-Einstellungen [Zulassen, dass dieses Gerät erkannt wird](#) angeklickt werden.



- (1) Direktspiegelung starten.
- (2) Übertragung von Audio- und Video-dateien (Medien) bzw. Bilddateien (Foto) aus der Mediathek des Endgeräts. Die Übertragung erfolgt erst, wenn die gewünschte Datei ausgewählt wurde.
- (3) Remote-Verbindung zum Display. Hier wird ein Mauszeiger auf dem VS-Display dargestellt, der vom Endgerät fernbedient werden kann.
- (4) Verbindung trennen.
- (5) Einstellungen.
- (6) Öffnen der eingebauten Kamera des Endgeräts. Wenn Sie danach auf den roten Knopf drücken, wird die Kamera übertragen und kann z. B. als Dokumentenkamera genutzt werden. Ein erneutes Drücken des roten Knopfs erstellt einen Screenshot.
- (7) Das VS-Display auf das Endgerät spiegeln. Eine Zusammenarbeit ist möglich. Unter [Geräte](#) können am Display die Berechtigungen (z. B. Touch) vergeben werden.

Update der App Bytello Share

Wenn eine neue Version von Bytello Share zur Verfügung steht und Ihr VS-Display mit dem Internet verbunden ist, sollten Sie automatisch eine Meldung erhalten, über die Sie das Update vornehmen können.

Das Update kann auch über das Bytello-Share-Menü aufgerufen werden.

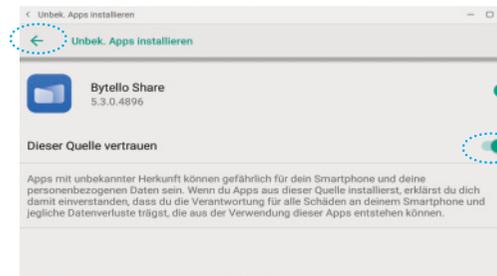
Falls das Update nicht durchgeführt werden kann, wird es von Ihrer Firewall blockiert. Bei Fragen steht Ihnen unsere Support-Hotline zur Verfügung.



Klicken Sie auf den Button „Menü“ und dann auf den Menüpunkt „Über“.



Klicken Sie auf der dann gezeigten Maske auf den Button „Update“.



Setzen Sie bei „Dieser Quelle vertrauen“ den Umschaltknopf auf „Ja“ und klicken Sie dann auf den Pfeil links oben auf der Maske.

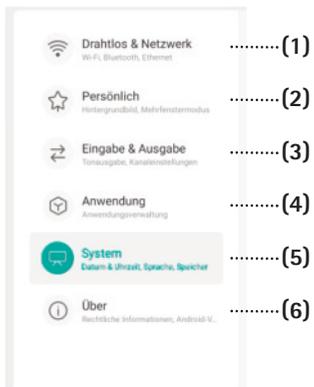


Klicken Sie zum Schluss noch auf „Next“, damit das Update beginnt.

Einstellungen



Klicken Sie auf diese Symbole in der Android-Seitenleiste und auf dem entsprechenden Untermenü, um zum Einstellungs Menü des Android-Systems zu gelangen.



- (1) Allgemeine Netzwerkeinstellungen
- (2) Einstellungen wie Desktop-Hintergründe und Mehrfenstermodus
- (3) Einstellungen für Tonausgabe und Umbenennung der Quellen
- (4) Einstellungen für die installierten Apps
- (5) Systemeinstellungen für Datum und Uhrzeit, Sprache, E-Mail und Starteinstellungen
- (6) Infos über das System

VS Support-Hotline

Bei technischen Problemen wenden Sie sich als erste Anlaufstelle an Ihren IT-Beauftragten in der Schule. Sollte dieser keine Lösung finden, erreichen Sie die VS Support-Hotline:

Tel.: 09341 88-111

Mail: iawsupport@vs-moebel.de

Bitte halten Sie die **Seriennummer** Ihres VS-Displays bereit und teilen Sie uns diese mit. Die Seriennummer finden Sie an der Rückseite des VS-Displays.

Des Weiteren wird die **7-stellige AB-Nr.** inklusive der Angaben hinter dem Schrägstrich und die **Pos.-Nr.** benötigt. Alle Angaben stehen auf dem Aufkleber an der Höhenverstellung.

Teilen Sie uns bitte auch die Raumnummer mit.

MOD 71333
 AB 6254295/000700
 POS 2,1
 LW 39/17
 Tauberbischofsheim
 AUSSTEEUNSM BEL ZENTRALE



+VS-00120953

Bei Kontaktaufnahme
 VS-Support-Hotline: 09341-88-111
 EMail: iawsupport@vs-moebel.de
 bitte folgende Nummern bereithalten:
 Seriennummer (+VS-....)
 AB
 Pos



VS Vereinigte Spezialmöbelfabriken GmbH & Co. KG
 Hochhauser Straße 8, D-97941 Tauberbischofsheim

Beispielaufkleber

VS Support-Hotline – VS-Display Softwareinfo

Wenn Sie Support für das VS-Display benötigen, ist für das Servicepersonal der Hotline eine genaue Fehlerbeschreibung erforderlich bzw. Fotos oder bestenfalls ein Video.

Wichtig sind auch die Informationen zum VS-Display und der Firmware, die sich im Software-Infomenü des VS-Displays hinter den Punkten *Product* und *Main Code Checksum* befinden.

Um das Menü aufzurufen, richten Sie die Fernbedienung zum angeschalteten VS-Display und drücken Sie hintereinander folgende Tasten:

Input 3 - 9 - 3 - 9



VS Support-Hotline – Bytello Share / ScreenShare Pro

Wenn Sie Support für die Bytello-Share / ScreenShare-Pro-App benötigen, teilen Sie bitte dem Servicepersonal der Hotline die Versionsnummer und Datum der App auf dem VS-Display mit. Beides finden Sie unten links unter *Menü – Über*.

Zusätzlich wird die Versionsnummer der App auf dem Endgerät benötigt, die Sie in den *Einstellungen – Über* finden.

